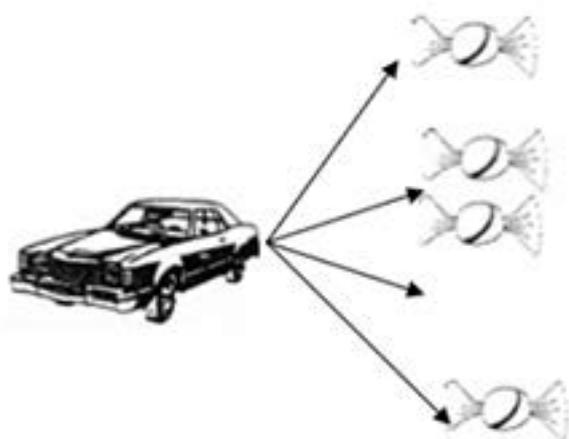


## Situazioni in cui il Valore Attribuito è Arbitrario

### 1. Con le Macchinine

Prepariamo due gruppi di oggetti. Ad esempio: macchinine giocattolo e caramelle chiediamo ai bambini quante caramelle cambierebbero per una macchinina. E per due macchinine? Dopo avere eseguito concretamente i cambi proponiamo una scheda con seguente:



Completa e rispondi quante caramelle valgono due macchinine?

Completa la tabella: quante macchinine? Assegna ad ogni riga il numero delle caramelle: